



T.C.
ERZURUM VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 67269960-821.99-E.9549117
Konu : Robotik Kodlama Proje Yarışması

15.05.2019

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi: MEB Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün 13.05.2019 tarihli ve 9425245 sayılı yazıları.

Bakanlığımız Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün "*Ulusal Yazılım ve Robotik Kodlama Proje Yarışması*" düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri bu şekilde gönderilmiş olup, söz konusu düzenlenecek yarışmanın ilçeniz genelinde resmi/özel tüm ortaokul, lise ve dengi okullarda öğrenim gören öğrencilerine duyurulması hususunda; Gereğini rica ederim.

Halil KARAPINAR
Vali a
İl Millî Eğitim Müdür Yardımcısı

Ek: Yazı ve ekleri (9 sayfa)

Dağıtım:
20 İlçe Kaymakamlığına
(İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü)



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.9425245
Konu : Robotik Kodlama Proje Yarışması

13.05.2019

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Ağrı Valiliği (İl Millî Eğitim Müdürlüğü)'nin 30.04.2019 tarihli ve 68513552-821.05-E.8609328 sayılı yazısı.

Ağrı İl Millî Eğitim Müdürlüğü'nün, 2018-2019 eğitim öğretim yılında; Türkiye geneli resmî/özel tüm ortaokul, lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda "Ulusal Yazılım ve Robotik Kodlama Proje Yarışması" düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri incelenmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen hüküm, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre düzenlenmesi hususunda; bilgilerinizi ve gereğini arz ve rica ederim.

Amir YILMAZ
Bakan a.
Genel Müdür V.

Ek: İlgi yazı ve ekleri (8 sayfa)
Etkinlik irtibat no: 0 533 619 82 36

Dağıtım:
Gereği:
B Planı

Bilgi:
Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne
Ortaöğretim Genel Müdürlüğüne
Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne
Meslekî ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğüne
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne
Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğüne



T.C.
AĞRI VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 68513552-821.05-E.8609328
Konu : Kodlama Şenliği Proje Yarışması

30.04.2019

MÜLLİ EĞİTİM BAKANLIĞINA
(Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü)

İlgi : Valilik Makamından alınan 29/04/2019 tarih ve 8527148 sayılı olur.

KodlAğrı Projesi kapsamında ilimizde 29 Mayıs 2019 tarihinde Kodlama Şenliği yapılması planlanmıştır.

Kodlama Şenliğinde "Yazılım" ve "Robotik Kodlama" alanlarında projelerin sergilenmesi, sergilenen projeler arasında yarışma yapılması ve yarışma sonucunda dereceye giren projelerin ödüllendirilmesi planlanmaktadır.

Kodlama Şenliğinde ekte yer alan "Proje Yarışma Kılavuzu" ve "Proje Değerlendirme Ölçeği" doğrultusunda Ulusal Yazılım ve Robotik Kodlama yarışması düzenlenmesi ile ilgili Valilik Makamından alınan olur ekte sunulmuş olup, Bakanlığımızca gerekli olurun alınması ve duyuruların yapılması hususunu;

Gereğini bilgilerinize arz ederim.

Yaşar TURAN
Vali a.
Millî Eğitim Müdürü

Ek : 1-Proje Yarışma Kılavuzu
2-Proje Değerlendirme Ölçeği
3-Valilik Oluru



T.C.
AĞRI VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 68513552-30.01-E.8527148
Konu : Kodlama Şenliği Proje Yarışması

29/04/2019

VALİLİK MAKAMINA

KodlaAğrı Projesi kapsamında ilimizde 29 Mayıs 2019 tarihinde Kodlama Şenliği yapılması planlanmıştır.

Kodlama Şenliğinde "Yazılım" ve "Robotik Kodlama" alanlarında projelerin sergilenmesi, sergilenen projeler arasında yarışma yapılması ve yarışma sonucunda dereceye giren projelerin ödüllendirilmesi planlanmaktadır.

Kodlama Şenliğinde ekte yer alan "Proje Yarışma Kılavuzu" ve "Proje Değerlendirme Ölçeği" doğrultusunda Ulusal Yazılım ve Robotik Kodlama yarışması düzenlenmesi Müdürlüğümüzce uygun görülmektedir.

Makamlarınızca da uygun görüldüğü takdirde, olurlarınıza arz ederim.

Yakup TURAN
İl Millî Eğitim Müdürü

OLUR
29/04/2019

Onur KÖKÇÜ
Vali a.
Vali Yardımcısı

Ek:

- 1-Proje Yarışma Kılavuzu
- 2-Proje Değerlendirme Ölçeği

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

07/05/2019

BAŞVURU NO	201905073602287237
TÜR	YARIŞMA
ALT TÜR	Robotik-Kodlama,
AD SOYAD	ŞEVKET KOTAN
E-POSTA ADRESİ	agrimem@meb.gov.tr
TELEFON NO	(533) 619-8236
ETKİNLİĞİN ADI	AĞRI VALİLİĞİ ULUSAL YAZILIM VE ROBOTİK KODLAMA PROJE YARIŞMASI
KURUM ADI	AĞRI VALİLİĞİ
KAPSAMI	TÜRKİYE GENELİ,
HEDEF KİTLESİ	Resmî İmam - Hatip Ortaokulu, Resmî Ortaokul, Resmî Anadolu Lisesi, Resmî Çok Programlı Anadolu Lisesi, Resmî Fen Lisesi, Resmî Güzel Sanatlar Lisesi, Resmî İmam - Hatip Anadolu Lisesi, Resmî İşitme Engelliler Ortaokulu, Resmî Meslekî ve Teknik Anadolu Lisesi, Resmî Spor Lisesi, Resmî Yatılı Bölge Ortaokulu, Özel Anadolu Lisesi, Özel Eğitim İş Uygulama Merkezi, Özel Eğitim Meslek Lisesi, Özel Eğitim Ortaokulu, Özel Eğitim Uygulama Merkezi, Özel Fen Lisesi, Özel Meslekî ve Teknik Anadolu Lisesi, Özel Ortaokul, Özel Temel Lise, Özel Güzel Sanatlar Lisesi, Resmî Sosyal Bilimler Lisesi, Açık Öğretim İmam-Hatip Lisesi,
ETKİNLİĞİN TARİHİ	29/05/2019-29/05/2019
ETKİNLİĞİN AMACI	Öğrencilere proje tabanlı düşünebilecekleri ve bilimsel süreç basamaklarını uygulayabilecekleri bir alan oluşturmak
ETKİNLİK İLETİŞİM BİLGİLERİ	İl Millî Eğitim Müdürlüğü Fırat Mah. Erzurum Cad. 934 Şk. Merkez AĞRI

Yukarıda bilgileri bulunan yarışmaya izin verilerek duyurulması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.


İmza
ŞEVKET KOTAN

DİLEKÇENİZ VE EKLERİNİ RESMİ HİYERARŞİK SIRA İZLEYEREK DEĞERLENDİRMEK ÜZERE YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE ELDEN YA DA POSTA YOLUYLA GÖNDERMENİZ GEREKMEKTEDİR.

AĞRI VALİLİĞİ ULUSAL YAZILIM VE ROBOTİK KODLAMA PROJE YARIŞMASI ŞARTNAMESİ VE PROJE KLAVUZU

Öğrencilere proje tabanlı düşünebilecekleri ve bilimsel süreç basamaklarını uygulayabilecekleri bir alan oluşturmak adına Ağrı Valiliği öncülüğünde ulusal proje yarışması düzenlenecektir.

Yarışma, robotik kodlama ve yazılım kategorisinde ortaokul ve lise öğrencilerine yönelik olarak gerçekleştirilecektir.

BAŞVURU KOŞULLARI

- Yarışmaya Türkiye'deki bütün illerden katılım sağlanabilir.
- Yarışmaya devlet okulları, özel okullar ve BİLSEM'lerdeki ortaokul ve lise öğrencileri katılabilir.
- Yarışma, Yazılım (Her türlü mobil ve PC uygulamaları, oyunlar v.b) ve robotik kodlama olmak üzere iki farklı kategoride olacaktır.
- Yarışmaya her öğrenci en fazla üç proje ile başvurabilir ve her proje en fazla iki öğrenci tarafından hazırlanır.
- Bir projede sadece bir danışman görev alabilir. Bununla birlikte danışman birden fazla projeye danışmanlık yapabilir. Projede danışman olması zorunlu değildir.
- Okullar birden fazla proje ile başvuru yapabilir.
- Başvuru için istenen bilgilerin eksik, hatalı veya yanlış olması, hazırlanan projenin halk sağlığı ve güvenliği için risk teşkil etmesi, insanların kişilik haklarına aykırı çalışma yapılması, projede etnik kökene, kişi veya toplumu karalamaya yönelik içerik bulunması, omurgalıları üzerinde kesi yapılması, kan veya doku alınması, ağız ya da enjeksiyon yoluyla herhangi bir radyoaktif, toksik ya da etkisi kesin olarak bilinmeyen, tehlikeli ve yabancı madde verilmesi, sağlığı tehdit eden deneyler yapılması, proje özeti ve raporu, video kaydında projeyi hazırlayan kişileri ve okullarını çağrıştıracak, ortaya çıkaracak her türlü kişisel ve kurumsal bilgi (ad, adres vb.) ve görsellere (amblem, arına, fotoğraf vb.) yer verilmesi durumlarında proje başvuruları hangi aşamada olursa olsun yarışmadan elenir.

BAŞVURU İŞLEMİ

- 2019 yılı Ağrı Valiliği kodlama ve robotik kodlama proje yarışması proje rehberine göre hazırlanan ve tamamlanan projelerin başvuruları 30 Nisan 2019 tarihinde başlar ve 15 Mayıs 2019 tarihinde, saat 23.59'da sona erer.
- Başvurular agrimern@mec.gov.tr elektronik posta adresine gönderilecektir.
- 15 Mayıs'dan sonra başvuru ile ilgili değişiklik talepleri kabul edilmez.
- Başvuruda Proje Özeti (en az 150, en fazla 250 kelime) ve Proje Raporu tek bir dosya halinde PDF formatında mail olarak gönderilir.
- Birden fazla proje ile başvuracak olan okullar her proje için ayrı e-posta gönderilecektir.
- Projeye ait görseller açıklanmalı olarak rapora eklenmelidir.

- Proje ile ilgili video eklemek isteyenler, herhangi bir bulut sistemine videoyu yükleyip proje sayfasında linki e-postada bildirmesi gerekmektedir.
- Proje raporu PDF formatında ek olarak e-postaya eklenecektir.
- Gönderilecek e-Postanın konu kısmına Projenin adı yazılacaktır.
- E-postanın metin kısmında aşağıdaki formun doldurularak gönderilmesi gerekmektedir.

Öğrencinin;

İli	İlçesi	Okulu	Adı Soyadı	Sınıfı	Cinsiyeti

Danışman Öğretmenin;

Adı Soyadı	Telefonu (Kişinin açık rızası ile)

BAŞVURULARIN DEĞERLENDİRİLMESİ

- Değerlendirme kriterlerine uygun olarak hazırlanan projeler ilk olarak ön değerlendirme için oluşturulacak jürilerce teknik açıdan değerlendirilecektir.
- Ön değerlendirme sonucunda sergilenmesi uygun görülen projeler 29 Mayıs 2019 tarihinde Kodlama Şenliğinde sergilenecektir.
- Sergilenecek projeler, alanında uzman öğretmenler ve akademisyenlerden oluşan jüri üyeleri tarafından değerlendirilecek ve çalışmalar ödüllendirilecektir.
- İl dışından projesi sergilenecek öğrenci ve danışman öğretmenlerin konaklama ve yolluk masrafları kendileri tarafından karşılanacaktır.
- Ticari bir değeri olduğu düşünülen projeler için sergilenmeden önce patent başvurusunda bulunulması önerilir. Bunun için gerekli bilgi www.turkpatent.gov.tr adresinden edinilebilir.
- Proje başvurularının bilimsel değerlendirmesi yukarıda belirtilen usul ve esaslar çerçevesinde, alanlarında uzman jüri üyeleri tarafından objektif bir şekilde yapılmaktadır. Değerlendirme sonucuna itiraz kabul edilmeyecektir.
- Yarışma sonuçları hakkında itiraz kabul edilmeyecek olup, Ağrı Valiliği projeleri eser sahibinin izni ile kullanabilir veya yayımlayabilir.
- Yarışma organizasyon komitesi yarışma ile ilgili her türlü değişiklik hakkına sahiptir.
- Projeler ekte yer alan "Değerlendirme Kriterleri"ne göre değerlendirilecektir.

YARIŞMA TAKVİMİ

Başvuru Tarihleri:

30 Nisan 2019 – 15 Mayıs 2019

Serji Tarihi:

29 Mayıs 2019

Ödül Töreni:

29 Mayıs 2019

Proje Ödülü:

Yarışmada 1. 2. ve 3. Olan projeler ödüllendirilecektir. Ödül projeye verilecektir. Ödüller şu şekilde olacaktır.

Yazılım Alanı :

PROJE DERECESİ	ÖDÜL
1. (Birincilik Ödülü)	4.000 TL
2. (İkincilik Ödülü)	3.000 TL
3. (Üçüncülük Ödülü)	2.000 TL
Mansiyon Ödülü	1.000 TL

Robotik Kodlama Alanı :

PROJE DERECESİ	ÖDÜL
3. (Birincilik Ödülü)	4.000 TL
4. (İkincilik Ödülü)	3.000 TL
4. (Üçüncülük Ödülü)	2.000 TL
Mansiyon Ödülü	1.000 TL

AĞRI İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ / KODLA AĞRI PROJESİ / PROJE DEĞERLENDİRME ÖLÇÜSÜ

www.milliegitim.gov.tr

Okul Adı:		Proje Adı:				
ÖLÇÜT	KRİTER	PUAN (1-4)	KRİTER	PUAN (5-7)	KRİTER	PUAN (8-10)
Proje Tasarımı, Amaç ve Özgünlük	Kendine özgü bir tasarım yok		Proje fikri diğer projelerden esinlenerek oluşturulmuş		Proje tamamen özgün bir fikir üzerine kurularak ya da esinlenilmeden farklı farklı bir neşeye tasarlanmıştır	
Proje Tasarımı, Amaç ve Özgünlük	Projeye ya da ürüne ilişkin net bir amaç yok		Amaç ve yapıya ilişkin bazı bulgular var		Amaç çok net, amaçlı ve belirli bir yapıya var	
Proje Tasarımı, Amaç ve Özgünlük	Etkileşim içermiyor		Bazı etkileşimler içeriyor, ancak amacı daha net ortaya konulmalı		Açık yönlere ilerleterek kullanıcının projeye etkileşimini sağlıyor	
Kodlama ve Programlama Becerisi	Mantıksal yapı ve organizasyon eksik		Belli düzeyde mantıksal yapı ve organizasyon içeriyor		Proje blok yapısının her düzeyde anlaşılabilirliği sağlanıyor	
Kodlama ve Programlama Becerisi	Hatalar içeriyor		Önemsiz bazı hatalar içeriyor		İyi organize edilmiş, mantıksal ve hatasız içeriyor	
Konuya Gösterilen İlgi ve Hakimiyet	Projede görev alan öğrenciler konuya hakim değil.		Projede görev alan öğrenciler konunun bazı bölümlerine hakim değil.		Projede görev alan öğrenciler konuya hakim, projenin bütün ayrıntılarını biliyor.	
Projenin Yaygın Etkisi	Toplumun sorunlarına çözüm üretebilecek nitelikte değildir.		Toplumun sorunlarına kısmen çözüm üretebilecek niteliktedir.		Toplumun sorunlarına çözümler üretebilecek niteliktedir.	
Projenin Yaygın Etkisi	Farklı bilimsel ve teknolojik alanlarda kullanılabilirliğine sahip değildir.		Farklı bilimsel ve teknolojik alanlarda kısmen kullanılabilirliğine sahiptir.		Farklı bilimsel ve teknolojik alanlarda kullanılabilirliğine sahiptir.	
Projenin Yaygın Etkisi	Yeni projelerin üretilmesine temel oluşturulabilir nitelikte değildir.		Kısmen yeni projelerin üretilmesine temel oluşturulabilir nitelikte sahiptir.		Yeni projelerin üretilmesine temel oluşturulabilir nitelikte sahiptir.	
Projenin Yaygın Etkisi	Toplumun kullanılmayan kaynaklarını kullanmasını yönlendirmez.		Toplumun kullanılmayan kaynaklarını kullanmasını sağlamaya yönelik bazı ipuçları barındırıyor.		Toplumun kullanılmayan kaynaklarını kullanmasını sağlamaya yönlendirir.	
PUANLAMA				Toplam Puan:		

Komisyon Başkanı

Üye

Üye

Üye

Üye